

# 2021년도

# 연간 실적 보고서

2022.02.09

(주)웹젠

본 자료는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 영업실적입니다.

본 자료는 (주)웹젠에 대한 투자자의 이해를 증진시키고

투자판단에 참고가 되는 정보를 제공할 목적으로 작성된 것으로

당사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완전함을 보장하지 않으며

자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해

향후 업데이트 관련 책임을 지지 않으므로 이 점 유의하여 주시기 바랍니다.

2021년 12월 말 현재 당사의 연결대상회사는 총 16개 사로 아래와 같습니다.

**(주)웹젠**

(주)웹젠온네트

OnNet Europe GmbH.

Webzen Taiwan Inc.

Webzen America Inc.

Webzen West Inc.

Webzen Dublin Ltd.

Webzen Japan Inc.

(주)웹젠블루락

(주)웹젠블랙엔진

(주)웹젠레드코어

(주)웹젠큐브

(주)웹젠드림

(주)웹젠캠프

(주)웹젠노바

(주)웹젠비트

(주)웹젠넥스트

(\* (주)웹젠넥스트는 4Q21 중 신규 설립된 자회사입니다.

# 2021년 연간 실적요약 (연결)

(단위 : 백만원)

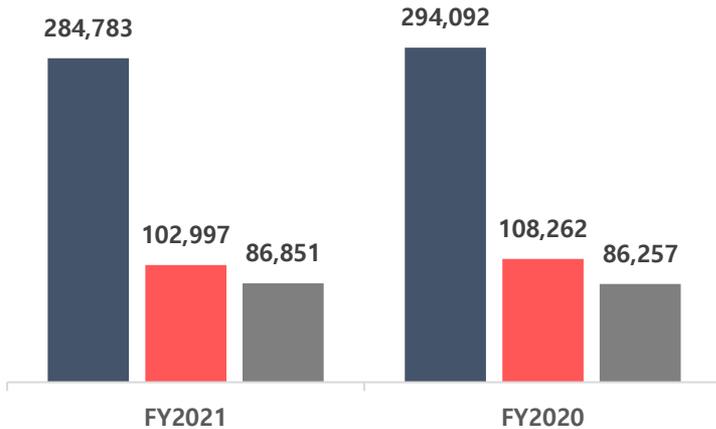
| 구 분         | FY2021  | FY2020  | YoY     | %    |
|-------------|---------|---------|---------|------|
| 영업수익        | 284,783 | 294,092 | (9,309) | -3%  |
| 매출          | 284,522 | 293,708 | (9,187) | -3%  |
| 기타수익        | 261     | 383     | (122)   | -32% |
| 영업비용        | 181,785 | 185,830 | (4,044) | -2%  |
| 영업이익        | 102,997 | 108,262 | (5,265) | -5%  |
| 법인세비용차감전순이익 | 121,032 | 116,071 | 4,961   | 4%   |
| 법인세비용       | 34,182  | 29,815  | 4,367   | 15%  |
| 당기순이익       | 86,851  | 86,257  | 594     | 1%   |
| 기타포괄손익      | (514)   | (19)    | (495)   | -    |
| 총포괄손익       | 86,337  | 86,238  | 99      | 0.1% |

# 2021년 연간 실적분석 (연결)

- 영업수익 2,848억 원 (전년 대비 3% 감소)
- 영업이익 1,030억 원 (전년 대비 5% 감소)
- 당기순이익 869억 원 (전년 대비 1% 증가)

## 실적 요약

■ 영업수익 ■ 영업이익 ■ 당기순이익



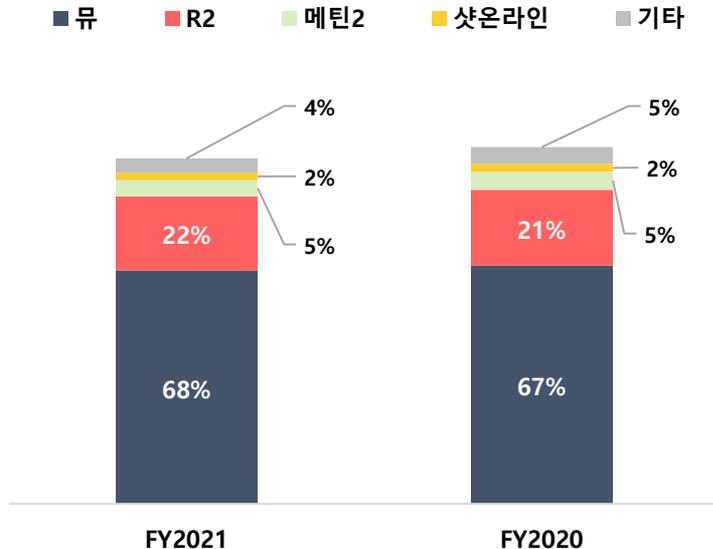
(단위 : 백만원)

| 구분    | FY2021  | FY2020  |
|-------|---------|---------|
| 영업수익  | 284,783 | 294,092 |
| 영업이익  | 102,997 | 108,262 |
| 당기순이익 | 86,851  | 86,257  |

# 제품별 매출 분석 (연결)

- **뮤** 1,921억 원 (전년 대비 2% 감소)
- **R2** 613억 원 (전년 대비 2% 감소)
- **메틴2** 133억 원 (전년 대비 13% 감소)
- **샷온라인** 62억 원 (전년 대비 0.1% 감소)

## 매출 구성(연결)



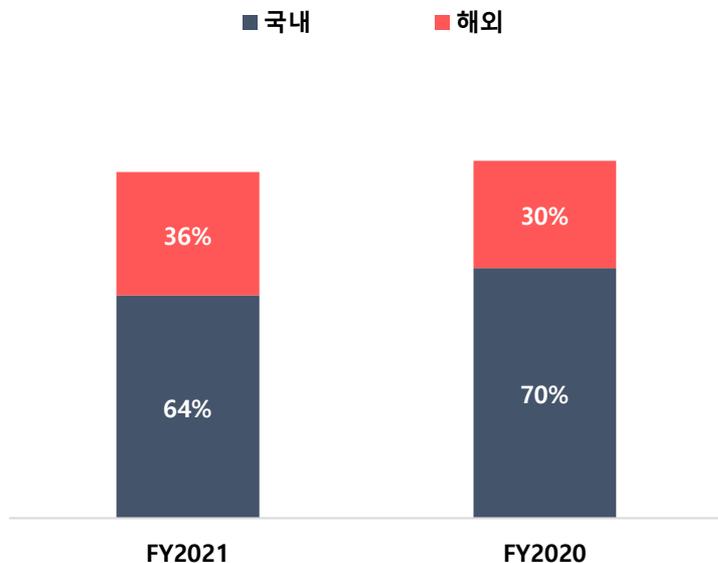
(단위 : 백만원)

| 구 분   | FY2021  | FY2020  |
|-------|---------|---------|
| 총 매출액 | 284,522 | 293,708 |
| 뮤(*)  | 192,102 | 196,226 |
| R2(*) | 61,251  | 62,390  |
| 메틴2   | 13,250  | 15,198  |
| 샷온라인  | 6,171   | 6,178   |
| 기타    | 11,748  | 13,717  |

(\*) '뮤' 및 'R2'는 해당 IP 활용 게임의 매출액을 포함.

- 국내 매출 1,831억 원 (전년 대비 11% 감소)
- 해외 매출 1,014억 원 (전년 대비 15% 증가)
- 해외 매출 비중 전년 대비 6%p 증가

## 매출 구성(연결)



(단위 : 백만원)

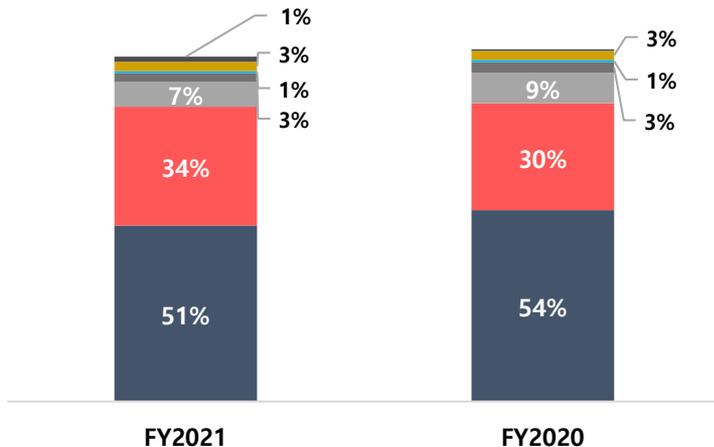
| 구분    | FY2021  | FY2020  |
|-------|---------|---------|
| 총 매출액 | 284,522 | 293,708 |
| 국내    | 183,141 | 205,528 |
| 해외    | 101,381 | 88,180  |

# 영업비용 분석 (연결)

- 총 영업비용 1,818억 원 (전년 대비 2% 감소)
  - 지급수수료 929억 원 (전년 대비 8% 감소)
  - 인건비 625억 원 (전년 대비 11% 증가)
  - 광고선전비 131억 원 (전년 대비 19% 감소)

## 비용 구성(연결)

■ 지급수수료 ■ 인건비 ■ 광고선전비 ■ 상각비 ■ 통신비 ■ 세금과공과 ■ 기타



(단위 : 백만원)

| 구분    | FY2021  | FY2020  |
|-------|---------|---------|
| 영업비용  | 181,785 | 185,830 |
| 지급수수료 | 92,867  | 100,896 |
| 인건비   | 62,518  | 56,388  |
| 광고선전비 | 13,142  | 16,167  |
| 상각비   | 4,652   | 5,462   |
| 통신비   | 1,108   | 1,271   |
| 세금과공과 | 4,841   | 4,806   |
| 기타    | 2,656   | 840     |

# 요약재무정보 (연결)

(단위 : 백만원)

| 구 분       | 2021.12.31 | 2020.12.31 |
|-----------|------------|------------|
| 유동자산      | 355,239    | 333,404    |
| 비유동자산     | 260,026    | 209,296    |
| 자산총계      | 615,265    | 542,700    |
| 유동부채      | 96,733     | 92,401     |
| 비유동부채     | 12,620     | 15,611     |
| 부채총계      | 109,353    | 108,012    |
| 자본금       | 17,655     | 17,655     |
| 자본잉여금     | 149,925    | 149,937    |
| 기타포괄손익누계액 | 336        | 27         |
| 기타자본구성요소  | (72,640)   | (56,018)   |
| 이익잉여금     | 408,776    | 322,737    |
| 비지배지분     | 1,859      | 350        |
| 자본총계      | 505,911    | 434,688    |
| 부채와 자본총계  | 615,265    | 542,700    |

# 요약재무정보 (연결)

(단위: 백만원)

| 구 분         | FY2021  | FY2020  |
|-------------|---------|---------|
| 영업수익        | 284,783 | 294,092 |
| 게임매출        | 284,522 | 293,708 |
| 기타수익        | 261     | 383     |
| 영업비용        | 181,785 | 185,830 |
| 영업이익        | 102,997 | 108,262 |
| 법인세비용차감전순이익 | 121,032 | 116,071 |
| 법인세비용       | 34,182  | 29,815  |
| 당기순이익       | 86,851  | 86,257  |
| 기타포괄손익      | (514)   | (19)    |
| 총포괄손익       | 86,337  | 86,238  |
| 지배기업지분      | 86,348  | 86,177  |
| 비지배기업지분     | (11)    | 61      |

**감 사 합 니 다**